بسم الله الرحمن الرحيم

مشروع تعلم البرمجة والترويج للبرامج

أهداف مهمة وخطوات رئيسية:

* تعلم GitHub واحترافه
* تجهيز موقع للتجربة او استخدام GitHub لبدء البرامج
* تعلم لغة Python بشكل أساسي مع اللغات الأخرى حسب المشروع المراد تنفيذه
* تجهيز مشاريع في مجالات مختلفة وعرضها في موقع لبدء العمل الاحترافي

1. المجال التعليمي (برامج مدرسية للإدارة ، برنامج او لعبة أوامر صوتية لمهارة المحادثة بواجهة وشخصية كرتونية)
2. المجال الحكومي او جهات خيرية (برامج للواجهة او الهوية مع خدمات حسب الجهة)
3. المجال التجاري (برنامج مبيعات او أي برنامج متابعة وادارة اعمال بطرح جديد مختلف)
4. المجال الاجتماعي (برنامج محادثة خاص بمجتمع معين (قرية مثلا ، شبيه بالتليقرام)
5. المجال العام (برنامج تنبيه بالمواقع ، برنامج إعارة أدوات "ماعون")
6. المجال الترفيهي (برامج ترفيهية وأدوات خفيفة بقصد الإعلان)
7. المجال الشخصي (برامج او صفحات لأفراد تهتم بتوثيق أعمالهم وسيرهم الذاتية)
8. المجال الأكاديمي (تنفيذ مشروع على الأقل لطلاب جامعة)
9. المجال الإحصائي (برنامج على الأقل يكون مسخر لعمل إحصاءات معينة)
10. المجال ............

* تكوين علاقات مبكرة مع اشخاص او مؤسسات لها رواج بهدف الترويج مستقبلا